

Edukačný softvér

Je to významná forma používania digitálnych technológií na podporu učenia, ktorú však akoby z našich škôl v súčasnosti vytlačal digitálny obsah - internet. Softvér môžeme označiť za edukačný, ak sa **cieľavedome používa na podporu učenia a učenia sa**.

Edukačný softvér by mal:

- mať **primerané používateľské prostredie**,
- využívať možnosti **vizualizácie**,
- byť **interaktívny** (spolupracovať),
- byť **otvorený**.

Na kvalitný edukačný softvér sa pozerajme ako na **múdry papier** (na ploche obrazovky), ktorý nám pomáha experimentovať, manipulovať s objektmi, objavovať vzťahy a zákonitosti, skúmať a konštruovať.

Prečo sa používa menej, než by bolo vhodné?

- Prečo sa edukačný softvér v školách používa podstatne menej ako by sme chceli :
- **licenčná politika** – kvalitný edukačný softvér je zvyčajne pomerne drahý,
- **jazyková bariéra** – len málokedy je možné takýto softvér lokalizovať do slovenčiny, čo spôsobuje veľké problémy učiteľom a žiakom,
- **nezáujem producentov** – vývoj edukačného softvéru je pre malé Slovensko komerčne nezaujímavý, keďže zväčša neoslovuje domácnosti a rodiny, ale iba *chudobné školstvo*,
- **nízka kvalita**,
- manažéri školskej politiky **nevidia potenciál** tejto formy DT pre podporu učenia sa, sami nemajú veľa pozitívnych skúseností,
- **ovládať a vedieť ho využívať je náročné**,
- skoro vôbec sa **nepoužíva v univerzitnej príprave budúcich učiteľov**.

Príklad edukačného softvéru:

- 📌 GeoGebra
- 📌 CabriGeometria
- 📌 Didakta-matematika (AJ, NJ,...)
- 📌 Logomotion
- 📌 Imagine Logo
- 📌 Google Earth
- 📌 Encyklopédia vesmíru
- 📌 Ako veci pracujú
- 📌 ...